

פיתוח אפליקציות Webkit לדפדפנים סולאריים

איך לוותר על Objective-C
ולהישאר בחיים

אז על מה נעבור היום?

- למה דווקא WEB?
- דרכי פיתוח
- הדגמת פיתוח
- כללי אצבע בפיתוח לדפדפנים סולאריים

למה בכלל לפתח אפליקציות web לסלולר?

- חסרונות וחסמים בפיתוח native

- פלטפורמה

- שפה

- חנות האפליקציות

- יתרונות הפיתוח ב-WEB

- Cross platform

- שפה וסביבה מוכרת

- עקיפת חנויות האפליקציות

אופציות פיתוח

- לפתח הכול מאפס
- להשתמש במסגרות פיתוח מוכנות
 - ◻ Iui
 - ◻ Uiui
 - ◻ Jqtouch
 - ◻ iwebkit
 - ◻ ועוד...

כללי אצבע בפיתוח לדפדפנים סלולאריים

- אין `position:fixed`
- התאמה לתצוגת מסך מלאה
- תמיכה בשינוי אוריינטציה
- לבקש את ה-`cache`
- שמירה על כללי הממשק הבסיסיים
- תעבורת נתונים

תודה רבה!

- קישורים לקריאה נוספת:

- ◻ <http://code.google.com/p/iui>

- ◻ <http://code.google.com/p/iphone-universal>

- ◻ <http://iwebkit.net>

- ◻ <http://www.jqtouch.com>

- ◻ http://www.quirksmode.org/blog/archives/2009/11/apple_is_not_ev.html

- ◻ <http://rakaz.nl/2009/11/iphone-webapps-are-not-as-bad-as-people-think.html>

- ◻ <http://phonegap.com>

- צרו איתי קשר:

- ◻ yuval@yuvalraz.com

- ◻ <http://www.twitter.com/yuvalraz>

- ◻ <http://www.yuvalraz.com>